

モルック

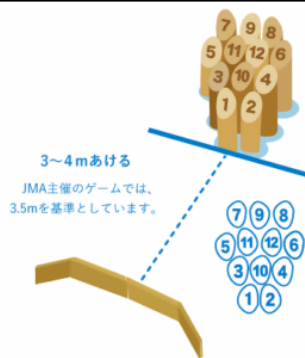


2 チーム以上で行う競技。数字の書いていない棒（以下モルック）を 3～4m 先に立ててある数字の書いている棒（以下スキttl）を下手投げで倒し、先に得点が 50 点先取したチームが勝利する。

得点の加算方法は、スキttlが一本のみ倒れた場合、書いてある数字が得点となる。複数本倒れた場合、倒れた本数が得点となる。倒れたスキttlはその場で立て直し試合継続。

得点が 50 点を超過してしまった場合、得点を 25 点に戻して試合再開。

狙ったところにモルックを投げることができるか、どのように得点を重ねていくかがカギとなる競技。



← 競技開始時の初期配置
投擲場所にモルッカーリを並べる



モルック



スキttl



モルッカーリ

【基本貸出セット】※競技可能セット

- ① モルックセット（モルック：1 本、スキttl：12 本、モルッカーリ：1 個）
- ② 得点板